

Zwischen Spass und Sucht



Chancen und Grenzen von Internet- und Computerspielen



Was heißt Sucht? Wie sieht ein „gesunder“ Umgang mit Internet- und Computerspielen aus und welche positiven Aspekte gibt es? Welche Faszination üben Computerspiele auf manche Menschen aus und warum? Was sind Mechanismen, die die Nutzung erhöhen?

In Kleingruppen werden verschiedene Spiele kennengelernt, um die Wirkung auf die eigene Person wahrzunehmen.

Ablauf

9.30 Uhr Beginn

Begrüßung und Vortrag

11.30 Arbeit in Kleingruppen

Bitte bei der Anmeldung eine Präferenz zu folgenden Wunschspielen/Spielkonsolentypen vornehmen:

- 1: Nintendo Wii, Spiel Skylander (Coop-Spiel)
- 2: PlayStation 3, Spiel Infinity (Coop-Spiel / Open world)
- 3: X-Box One, Spiel Shadow of Mordor (Einzelspieler / Open world)
- 4: PC, Star Wars – The old Republic (MMORPG / Zwei-Spieler Kampagne / Open world)

(Aktuelle Spiele werden auch behandelt)

12.30 Plenum

14.00 Austausch beim Imbiss

14.30 Ende

Der Referent, **Dr. phil. Stefan Kimm** (Diplom-Päd.), arbeitet in der LWL-Klinik Dortmund - *Elisabeth-Klinik - für Kinder- und Jugendpsychiatrie, -psychotherapie*. Zu seinen Fachgebieten zählen u.a. Verhaltenstherapie, systemische Familientherapie und die systemische Supervision.

**Donnerstag,
13. Juni 2024**

9.30 - 14 30 Uhr

HOT Mengede

Burgring 33, 44359 Dortmund

Für Haupt- und Ehrenamtliche der offenen Kinder- und Jugendarbeit

Anmeldung:

Bis zum 30. Mai bei

Niklas Finzi

0172 68 44 956

finzi@agot-dortmund.de

**Eine Kooperations-
veranstaltung von :**

Katholische Stadtkirche
Dortmund
Kontakt: Propsteihof 10 //
44137 Dortmund // Tel.:
0231/ 1848 – 308
kienast@stadtkirche
-dortmund.de



&

AGOT

Arbeitsgemeinschaft zur Förderung
offener Jugendarbeit in Dortmund e.V.